Глава 609  
  
: Вид с Вершины и Хлипкая Лестница Вниз\*\*  
  
Спериоор-Оммаж, Морозное Тело.  
Гигант размером с тактического коня【Цилинь】Стража Везаэмона, с соответствующей прочностью. Слабое место — невероятно мягкое мясо. Но это компенсируется продвинутым ИИ и магией льда. Спрашивается, нахуя такое мясо нужно? Босс, преграждающий путь между вторым и третьим слоями… он же Умное Мясо.  
Говорят, он понимает роли игроков в пати и может игнорировать танка, атакуя саппортов. Или делает вид, что потерял агро, а потом внезапно бьёт танка задней ногой… Короче, босс, контрящий стандартные тактики. Естественно, его ненавидят.  
  
Но у Морозного Тела есть одна беда.  
  
«План: нет плана! Просто хуярим!!!» — заорал Сабайбару.  
«…Поняла,» — ответила Рей-ши.  
«Вызов принят! Не лажай, Сабайбару!!!» — крикнул я.  
  
В этой пати нет разделения ролей. По крайней мере, в бою с ним. Это будет не бой, а избиение тремя игроками.  
Кого бы он ни атаковал, двое других будут наносить урон. И каждый из нас способен выдавать дохуя урона в одиночку.  
  
«Мясо такое мягкое, что рубить неудобно!!!» — жаловался Сабайбару.  
«…Агро, на мне…» — сообщила Рей-ши.  
«Нет, блядь, на мне!!!» — поправил я.  
  
Но этот финт с агро реально заебистый. В отличие от них двоих, для меня внезапный удар может стать фатальным, так что я слежу за агро.  
Хоть у гигантской говядины и нет головы, но по движениям тела… или мышц… короче, по дрожанию мраморного мяса можно примерно понять, куда он смотрит. Поэтому я заметил, что хоть он и повернулся к Рей-ши, но целился в меня. И успел среагировать, когда он начал кастовать холод.  
Магия льда бывает разная. В этот раз — тип, замораживающий землю и выращивающий ледяные шипы. Значит, нужно либо уйти с замораживаемой зоны, либо подпрыгнуть выше шипов!  
  
«По незыблемым кораблям я и не так прыгал!!!»  
  
Я приземлился на ледяной столб, выросший из земли, используя скилл, позволяющий стоять на любой поверхности. Затем пробежал по исчезающим столбам и приблизился к Морозному Мясу.  
  
«Послужи мешком для тренировки иай!..»  
  
Стиль Ясного Неба в воздухе, удар из ножен. Ветер, потомок скоростного иай «Разрезающий Ветер», оставил глубокую рану на Морозном Мясе… Но разрез тут же затянулся.  
  
«ЭЙ, БЛЯДЬ, ИСАНА! ЭТО ТОЧНО РАБОТАЕТ?!»  
  
\*『Конечно! У этого Спериоор-Оммаж, Морозное Тело, мощная регенерация. Но, с другой стороны, он использует для неё ту же энергию, что и для жизнедеятельности.\*』  
  
То есть, кончится регенерация — он сдохнет. Ясно. Универсальная истина «бей, пока не сдохнет» работает и здесь!  
Хоть рана и затянулась, но мой удар нанёс приличный урон. Агро Морозного Мяса полностью переключилось на меня. Но это значит, что двое других, с бОльшим разовым уроном, свободны.  
  
«Эй, Максимальный Урон (Атак Холдер)! Подстраивай позицию и тайминг!!» — крикнул Сабайбару Рей-ши.  
  
«………!»  
  
Один — ветеран, прошедший даже изолированный остров. Другой — сильнейший ДД в этом мире. Усиленные всеми возможными баффами, большой меч и фантяньцзи одновременно ударили по задним ногам Морозного Мяса. Безголовый бык на четырёх ногах был вынужден сесть на жопу.  
Опаньки! А я как раз перед ним. Идеальный момент для финиша.  
  
«КОНЕЦ!»  
  
Стиль Ясного Неба… «Громовой Ветер».  
Ветер, воющий из клинка, раздвинул мясо Морозного Тела. Мощный удар обнажил рёбра в груди, и рубящий удар мечом вспорол их снизу вверх.  
  
«Получи… а, не получилось?!»  
  
«ХА-ХА-ХА! СИЛЫ не хватает, СИЛЫ! Вот это — НАСТОЯЩЕЕ… «Разрушение Границ Мира»!!!» — заорал Сабайбару.  
  
Что за крутое название скилла?! Из фантяньцзи вырвалось нечто похожее на чёрное пламя. Сабайбару подпрыгнул и обрушил удар чёрного пламени—  
  
«……【Апокалипсис】.» — тихо сказала Рей-ши.  
  
А.  
  
«А,» — выдохнул Сабайбару.  
  
Удар большого меча сзади по позвоночнику обнулил ХП Морозного Мяса. Я видел это со своей позиции. Тело бессильно исчезало. Фантяньцзи Сабайбару прошёл сквозь него, как будто ударил кулаком по занавеске…  
  
«Эм, а, ну… прости?» — извинилась Рей-ши.  
  
«Эй, «настоящий», твоё сияние — подделка?» — съязвил я Сабайбару.  
  
«ЗАТКНИСЬ! По твоей логике, ты тогда такой же, братец по золотому напылению!!»  
  
Не-а, у меня под золотым напылением бриллиант… Но тактика «завалить толпой ДД» сработала пиздец как быстро.  
И ещё одно…  
  
«Левел ап.»  
  
148 уровень. Ещё два до капа… Бой с Экзординарным не дал левел, но я был близок.  
Получил очки за левел ап, плюс очки за встречу и победу над Экзординарным. Всего 20 очков. Распределять влом, раскидал как попало… Главное — вот это. Ну что там со скиллами?!  
  
«…………М-м?»  
  
Заебись. Так как я активно использовал Стиль Ясного Неба, его ветка сильно продвинулась. И, похоже, этим… а, стоп… то есть, ЭТО теперь ТАК, и с этим или без этого следующее… А-а, понятно.  
  
«ФГУ-У-У!!!»  
  
«?!»  
«Эй, ты чего?!»  
  
Я внезапно согнулся пополам. Рей-ши и Сабайбару удивлённо уставились на меня. Ох, Амачи Ритсу…! Какую же ловушку ты подстроила, подлая тварь!..  
  
«Ясно, ясно… «Возвышение (Ожидание)»… сильно…»  
  
«Что это?»  
  
«В деревне эльфов можно снять кап уровня, да?»  
  
«А? Ну да.»  
  
Сабайбару (и, вероятно, Рей-ши, хоть её лица и не видно за шлемом) удивлённо посмотрели на меня. Но я продолжил. Это касается всех игроков, и этих двоих тоже скоро коснётся.  
  
«Похоже, будет и снятие капа после 150.»  
  
«…Правда?»  
  
«Скиллы, которые я часто использовал, не улучшились и не эволюционировали, а получили приписку «Возвышение (Ожидание)».»  
  
«А? …А, блядь! Точно, вот оно что!»  
  
Например, Глаз Истинного Наблюдения стал Глаз Истинного Наблюдения ・ Возвышение (Ожидание).  
Рей-ши, похоже, не до конца поняла, но Сабайбару, который уделяет много внимания прокачке скиллов, просёк.  
В этой игре скиллы меняются при левел апе. И качество скилла до левел апа определяет, каким он станет.  
Значит, это «Возвышение» — скорее всего, знак высшего уровня скилла на капе 150. То есть, если до 150 уровня не поднять нужные скиллы до «Возвышения», придётся использовать билд с понижением уровня… причём на трёхзначных уровнях, где опыта нужно в разы больше, чем до 99-го.  
  
«Санраку, ты…»  
  
«Уровень 148. За оставшиеся 2 уровня поднять нужные скиллы до «Возвышения»… Думаешь, успею?»  
  
«…Сложно.»  
  
«Придётся выбирать и качать конкретные. Опыта нужно дохуя, но несколько штук поднять успеешь,» — сказал Сабайбару.  
  
Да, наверное. Но тут обнаружилась ловушка. Да, связанные скиллы.  
Связанный скилл — это комбинация двух или более обычных скиллов. Он не улучшается с уровнем, но даёт мощный эффект.  
Но, естественно, пока скилл связан, уровень его составляющих не растёт. То есть, связанные скиллы, включая их компоненты, НЕ МОГУТ достичь «Возвышения»!!!  
  
«Кх…»  
  
Грязный приём, Амачи Ритсу! Я думал, почему связанные скиллы не улучшаются. А ты приберёг(ла) это на самый конец! Наверняка сидишь там, попиваешь вино и наслаждаешься страданиями игроков, сука!!!  
  
«…Идём дальше. Время ещё есть, и путь долгий.»  
  
«А, ага.»  
  
Следующий — Третий Слой «Игорная Доска»… После размахивания железяками и уханья, первобытным людям нового поколения предстоит столкнуться с несокрушимой стеной азарта и развлечений.  
  
---  
\* \*\*Q:\*\* С каким лицом он смотрит?  
\* \*\*A:\*\* С лицом человека, не спавшего трое суток, попивающего энергетик.  
  
---  
\*\*Текущие скиллы Санраку (только основные):\*\*  
\* Превышение Лимита – Ускорение → Превышение Лимита – Ускорение ・ \*\*Возвышение (Ожидание)\*\*  
\* Глаз Истинного Наблюдения → Глаз Истинного Наблюдения ・ \*\*Возвышение (Ожидание)\*\*  
\* Божественная Рука Ста Мастерств → Божественная Рука Ста Мастерств ・ \*\*Возвышение (Ожидание)\*\*  
\* Знак Рокового Волка → Знак Рокового Волка ・ \*\*Возвышение (Ожидание)\*\*  
\* Удар Коленом Взрывного Сердца  
\* Сердце Хранителя  
\* Поступь Мёртвого Горизонта → Поступь Мёртвого Горизонта ・ \*\*Возвышение (Ожидание)\*\*  
\* Критический Подъём  
\* Всеоружность → Всеоружность ・ \*\*Возвышение (Ожидание)\*\*  
\* Духи Динамо  
\* Проводник Астрального Мира → Проводник Астрального Мира ・ \*\*Возвышение (Ожидание)\*\*  
\* Фатальное Усиление  
\* Парабеллум-Рутина  
\* Защитный Удар → Гневный Удар Щитоносца  
\* \*\*【Смертельные Боевые Искусства】\*\*  
 \* Смертельный Секрет【Уцуро Микагами】Изменённый  
 \* Смертельный Скрет【Тачикири Вакачи】Изменённый  
\* \*\*【Стиль Ясного Неба】\*\*  
 \* Стиль Ясного Неба «Быстрый Ветер» → Стиль Ясного Неба «Режущий Ветер»  
 \* Стиль Ясного Неба «Вихрь» → Стиль Ясного Неба «Вращающийся Ветер»  
 \* Стиль Ясного Неба «Громовой Ветер» → Стиль Ясного Неба «Взрывной Ветер»  
 \* Стиль Ясного Неба «Гром»  
 \* Стиль Ясного Неба «Надвигающийся Гром»  
 \* Стиль Ясного Неба «Пронзающий Гром» \*\*NEW!\*\*  
 \* Стиль Ясного Неба «Бурная Волна» → Стиль Ясного Неба «Цунами»  
 \* Стиль Ясного Неба «Волнорез» → Стиль Ясного Неба «Падший Демон»  
 \* Стиль Ясного Неба «Отлив»  
 \* Стиль Ясного Неба «Вечерний Крик»  
 \* Стиль Ясного Неба «Лазурный» \*\*NEW!\*\*  
 \* Стиль Ясного Неба «Плывущее Облако»  
 \* Стиль Ясного Неба «Вращающееся Облако» \*\*NEW!\*\*  
\* \*\*【Стиль Мстителя】\*\*  
 \* Наблюдательный Глаз Мстителя  
 \* Призыв Мстителя  
 \* Фатальный Удар Прощения Мстителя  
\* \*\*【Синхронная Связь (Высокое Соединение)】\*\*  
 \* Двойная Связь «Единственный Поток Двух Небес» (Меч Ста Вспышек + Точка Острого Соединения)  
 \* Двойная Связь «Лестница в Небо» (Превосходство Тяжёлой Поступи + Благодать Нулевой Гравитации)  
 \* Двойная Связь «Огненные Колёса» (Секрет Курамы + Сапоги Гермеса)  
 \* Тройная Связь «Нитро-Поток» (Взрыв Кровавого Горения + Максимизация Лимита + Призыв Всего Духа)  
 \* Двойная Связь «Кулак Обратного Отсчёта» (Удар Сонного Бога + Кулак Таслама)  
 \* Двойная Связь «Первый Удар Неведения» (Грязный Меч + Зажигание Удара)  
 \* Тройная Связь «Союз Тысячи Мечей» (Кагура Асуры + Боевое Положение + Танец Мечей【Бесконечное Плетение】)  
 \* Двойная Связь «Пока Не Кончится Путь» (Непоколебимость + Стойкость Атласа)  
  
---  
  
\*\*